























## References:

- Baudrillard, Jean. (2008). *Simulacre și simulări*, Editura Ideea Design& Print, Cluj-Napoca
- Grossec Gabriela. (2003). "Incursiune în ciber spațiu", în revista *Informatica Economica*, nr. 3(27)
- Hutcheon, Linda. (1997). *Politica postmodernismului*, Editura Univers, București
- Iliș, Florina. (2006). *Cinci nori colorați pe cerul răsărit*, Editura Cartea Românească, București
- Iliș, Florina. (2006). *Fenomenul Science Fiction în cultura postmodernă. Ficțiunea cyberpunk*, Editura Argonaut, București
- Manolescu, Ion. (2003). *Videologia, o teorie tehnoculturală a imaginii globale*, Editura Polirom, București
- Mihalache, Adrian. (2002). *Navi-gand-ind. Introducere în cibercultură*, Editura Economică, București
- Suceavă, Bogdan. (2008). *Vincent, nemuritorul*, Editura Curtea Veche, București
- Wiener, Norbert. (1969). *Dumnezeu și Golem*, Editura Științifică, București